

EISSTOCKSCHIESSEN - SPIELREGELN



Ziel des Spiels

-> Die Eisstöcke möglichst nah an die kleine Zielscheibe (Daube) schießen.

Spielablauf

1. Zwei Teams (z. B. je 2-4 Spieler) treten gegeneinander an.
2. Jeder Spieler hat einen Eisstock pro Runde.
3. Die Daube wird in der Mitte des Zielfeld (auf den roten Punkt) gelegt.
4. Es wird abwechselnd gespielt.
5. Erreicht ein Eisstock nicht das Spielfeld, wird er vom Spielfeld entfernt.

Punktevergabe (nach jedem Spiel)

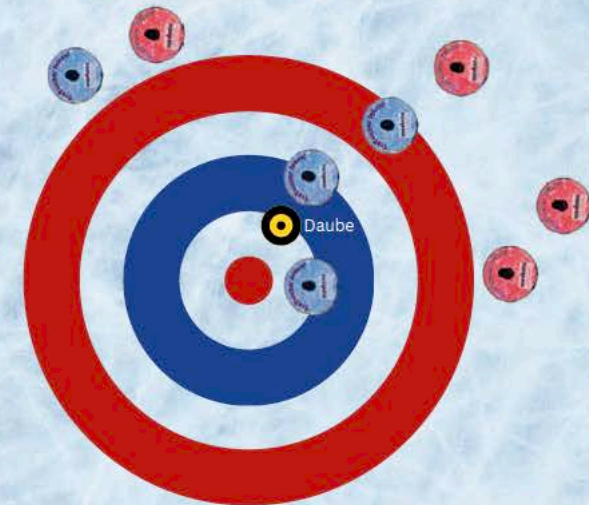
- > Nur das Team mit dem nächsten Eisstock an der Daube erhält Punkte.
- > Jeder weitere eigene Eisstock, der näher an der Daube liegt als der Beste des Gegners, gibt 1 Punkt.

Beispiel

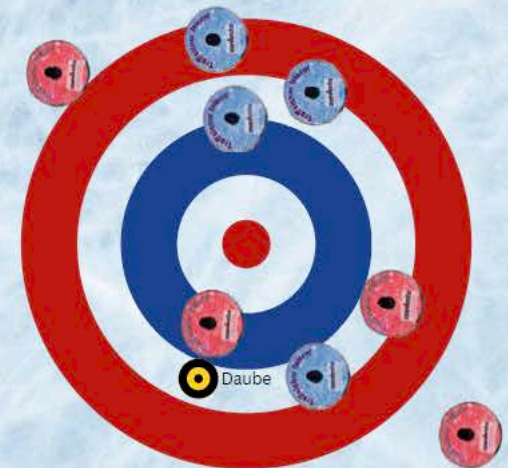
Team "**Blau**" liegt am nächsten, zwei weitere blaue Eisstöcke folgen → 3 Punkte für Blau.
Team "**Rot**" liegt mit einem Eisstock am nächsten → 1 Punkt für Rot.

Sonderregel – Daube außerhalb

- > Wird die Daube außerhalb des äußeren roten Kreises aus dem Spielfeld geschossen, wird sie zurück auf den roten Mittelpunkt gelegt.
- > Alle Eisstöcke bleiben an ihrer Position liegen.



Beispiel 1: Blaues Team = 3 Punkte



Beispiel 2: Rotes Team = 1 Punkt